

## Scenariusz spotkania synodalnego dla dzieci wykorzystujący grę Gęsi

### Potrzebne materiały:

- Plansze gry „Gęsi” wraz z kostką i pionkami. Jedna plansza na 7 do 10 osób.
- Kartki lub plansza z modlitwą za synod.
- Duży plakat synodu lub na kartce narysowana pomarańczowa postać Chrystusa z logo Synodu, tak, by w miejscu, które w logo zajmuje grupa osób dzieci mogły dorysować siebie.

### Przebieg spotkania

#### 1. Wspólna modlitwa za Synod

Można rozdać kartki z tekstem każdemu dziecku, które weźmie udział w spotkaniu lub wyświetlić tekst, tak by wszyscy mogli go przynajmniej śledzić wzrokiem. Można tekst podzielić między dzieci, by kolejno go odczytywały. Dobrze, by przez samą formę modlitwy, pokazać, że jesteśmy razem.

Stajemy przed Tobą, Duchu Święty,  
zgromadzeni w Imię Twoje.

Z Tobą jedynie, który nas prowadzisz;  
zamieszkał w naszych sercach,  
naucz nas drogi, którą mamy iść  
i jak mamy nią podążać.

Jesteśmy słabi i grzeszni;  
nie pozwól, abyśmy wprowadzali nieład.

Nie pozwól, by niewiedza sprowadziła nas na niewłaściwą drogę,  
albo stronniczość wpływała na nasze działania.

Niech w Tobie odnajdziemy naszą jedność,  
abyśmy mogli razem podążać do życia wiecznego,  
i abyśmy nie zbaczali z drogi prawdy  
i tego, co jest słuszne.

O to wszystko prosimy Ciebie,  
który działasz w każdym miejscu i czasie,  
w komunii Ojca i Syna,  
na wieki wieków.

Amen.

## *2. Krótkie przybliżenie celu spotkania. Wyjaśnienie czym jest Synod. Ważne, by użyć prostych krótkich zdań.*

Synod oznacza „podążanie wspólną drogą”. Papież i biskupi zbierają się, by słuchać Ducha Świętego i rozmawiać o ważnych rzeczach w Kościele. Tym razem Papież poprosił, by wszyscy ochrzczeni wzięli w nim udział. Czy my jesteśmy ochrzczeni? Tak, więc i nas Papież o to prosi. Każdy Synod ma jakiś temat. Tym razem jest to nasza wspólna droga – komunii, uczestnictwa i misji. W odpowiedzi na te pytania pomoże nam gra „Gęsi”.

## *3. Przedstawienie zasad gry.*

Podzielenie dzieci na kilkuosobowe zespoły. Dobrze, by do każdego zespołu przypisana była osoba animująca oraz, by każda z grup miała swoją planszę i kostkę do dyspozycji. Zadanie animatora, to wyjaśnienie zasad gry, wyjaśnianie pytań i zapisanie odpowiedzi graczy. Animator też może uczestniczyć w grze.

Zespoły graczy do 10 osób.

### **ZASADY:**

Gracze ustawiają pionki na pierwszym polu, rzucają kolejno kostką i przesuwać się do przodu. Jeśli zatrzymają się na polu z pytaniem – odpowiadają na nie, jeśli z symbolem, to wykonują następujące czynności:

- Kostka – gracz rzuca ponownie
- Gęś - gracz przesuwa się do następnego pola z gęsią i rzuca ponownie.
- Most – gracz przesuwa się do następnego pola z mostem i rzuca ponownie.

My wprowadziliśmy modyfikację (w odniesieniu do wersji hiszpańskiej), by otrzymać więcej odpowiedzi: przed dodatkowym rzutem gracz odpowiada na jakies z pytań, które pominął. Można też przyjąć zasadę, że cała gra to dojście do środka i powrót na start.

Zwycięza ten, kto pierwszy dotrze do mety. Kto skończy grę rysuje swoją postać na planszy (c) pod Postacią Chrystusa z logo Synodu lub na plakacie synodalnym. Powstały plakat można powiesić np. w gablocie z informacją o spotkaniach synodalnych.

## *4. Zakończenie spotkania*

Krótkie wyjaśnienie logo synodu i znaczenia grupy osób na plakacie. Czas jeszcze na swobodną rozmowę, pytania o to czy gra była trudna, może któryś z uczestników będzie chciał się podzielić jakimiś swoimi sugestiami.

Kontakt z autorem scenariusza: [eliza@wasilewscy.pl](mailto:eliza@wasilewscy.pl)